



Guía de Actividades: Proyectos y Metodologías

Profesor: Luciano Straccia

Fecha de actualización: 26/12/2022

Tabla de contenidos

TABLA DE CONTENIDOS	2
Proyectos y Metodologías	3
1. Técnica de Ponderación de Propuestas	3
2. Metodología de Sistemas	3
3. Proyectos de Tecnología	3
Recolección de Información	5
4. Recolección de información	5
Requerimientos	6
5. Requerimientos	6

Proyectos y Metodologías

1. Técnica de Ponderación de Propuestas

Aplicar la técnica de ponderación de propuestas para seleccionar cuál plataforma de streaming de video es conveniente contratar para una persona (variables, pesos, etc. pueden ser elegidos por el grupo).

No pueden inventar los productos, sino que tienen que ser productos disponibles en el mercado.

2. Metodología de Sistemas

Realizar un ejemplo completo de la Metodología de Sistemas, con un problema-solución y su paso a paso. Se trataría de algo similar a una bitácora de proyecto, o sea, la explicación paso a paso de cómo fue el proyecto, qué actividades se realizaron y qué técnicas se utilizaron.

No deben hacerlo sobre actividades genéricas, sino sobre una organización, un problema y solución específico.

3. Proyectos de Tecnología

Se trata de una tienda de ropa que posee diversos locales distribuidos geográficamente. Se trata de un negocio pequeño, un emprendimiento que ha ido creciendo y que en la actualidad tiene 5 locales, todos ubicados en zonas de barrios de la Ciudad de Buenos Aires, pero fuera de grandes centros comerciales cerrados (shoppings y similares) o centros comerciales a cielo abierto (en avenidas).

Actualmente no posee ningún medio digital de comunicación para publicidad o información general de los locales y se encuentra evaluando alternativas.

La única restricción existente es que la información se centralizará, o sea, no será dependiente de cada local sino centralizada para la marca. Cada local podrá avisar a quien se encargue de centralizar (el propietario de la marca o un Community Manager designado) para que realice la publicación de información, pero no la hará de manera individual por local.

Sobre el contexto explicado anteriormente se debe:

- a. Proponer alternativas de solución a la problemática planteada
- b. Evaluar alternativas, priorizarlas y justificar la elección de alguna de ellas. Se recomienda el uso de alguna técnica como podría ser la Técnica de Ponderación de Propuestas
- c. Definir claramente qué alcance tiene el proyecto propuesto (o sea el alcance del producto o servicio y las tareas que brindará el equipo responsable de implementar la solución)
- d. Realizar un informe de factibilidad
- e. Ejecutar el proceso de análisis de riesgos para el proyecto propuesto en la parte 1.
Recuerde llevar adelante todas las actividades: desde la identificación de riesgos hasta la definición de planes.

Recolección de Información

4. *Recolección de información*

Esta actividad corresponde a un relevamiento de información para identificar problemas vinculados a alguna temática que será propuesta en el curso.

Se debe realizar:

- a. Preparación de entrevista. Definición de preguntas. Justificación de estructura y preguntas, basada en teoría.
- b. Ejecución de entrevista. Grabar y enviar audio, o desgrabar en texto (lo que sea más cómodo). Cantidad de entrevistas: 2
- c. Preparación de cuestionario. Armado de cuestionario. Justificación de estructura y preguntas, basada en teoría.
- d. Ejecución de cuestionario. Recopilar respuestas. Cantidad de respuestas: 3
- e. Informe de hallazgos en las respuestas. O sea, ¿qué información obtengo cuando analizo los resultados?
- f. Identificación del problema, basado en hallazgos

Requerimientos

5. *Requerimientos*

Escribir los requerimientos para un sistema de asignación de turnos para un local comercial.

El sistema será utilizado por las personas que ingresan al local y deben esperar su turno a ser atendidos. Deberán tener en cuenta diferentes escenarios y acciones posibles (¡Sean creativos para un buen sistema!)

Restricción: será implementado en un software embebido en un puesto («totem») de atención.

Incluir requerimientos funcionales y no funcionales.