

Recursos de aprendizaje	Autor: Luciano Straccia
DISEÑO DE SISTEMAS CON OBJETOS	Versión 1.0 – Octubre 2022

Recursos principales

Nro.	Contenido	Tipo	Autor	Enlace
1	Conceptos de Objetos y Diagrama de Clases	PPT	Straccia, L.	https://suriweb.com.ar/archivos/modelado/Objetos/Objetos-Conceptos.pdf
2	Optimización del Diseño	PPT	Straccia, L.	https://suriweb.com.ar/archivos/modelado/Objetos/Objetos-Optimizacion.pdf
3	Principios SOLID	PPT	Straccia, L.	https://suriweb.com.ar/archivos/modelado/Objetos/Principios-SOLID.pdf
4	Guía de Patrones de Diseño	Documento	Straccia, L.	https://suriweb.com.ar/archivos/modelado/Objetos/Guia-de-Patrones-de-Disenio.pdf

Recursos adicionales

Nro.	Contenido	Tipo	Autor	Enlace
5	Diagrama de Clases	Enlace	Straccia, L.	https://suriweb.com.ar/archivos/modelado/UML/UML-recursos.pdf
6	Cómo usar Single Responsibility Principle en Swift	Artículo	Jordán, F.	https://medium.com/@federicojordan/c%C3%B3mo-usar-single-responsibility-principle-en-swift-f17b2ed42418
7	Design Patterns	Documento	Mc Donald, J.	https://suriweb.com.ar/archivos/modelado/Objetos/DesignPatterns-RefCard.pdf

Recursos de aprendizaje	Autor: Luciano Straccia
DISEÑO DE SISTEMAS CON OBJETOS	Versión 1.0 – Octubre 2022

8	Patrones de Diseño, Refactorización y Antipatrones.	Artículo	Campo, G.	https://revistas.ucasal.edu.ar/index.php/CI/article/view/178
9	Taller de Patrones de Diseño	Documento	Trillo Lado, R.	https://suriweb.com.ar/archivos/modelado/Objetos/Taller-de-Patrones-de-Diseño-Raquel-Trillo-Lado.pdf
10	C# Design Patterns	Enlaces	DoFactory	https://www.dofactory.com/net/design-patterns