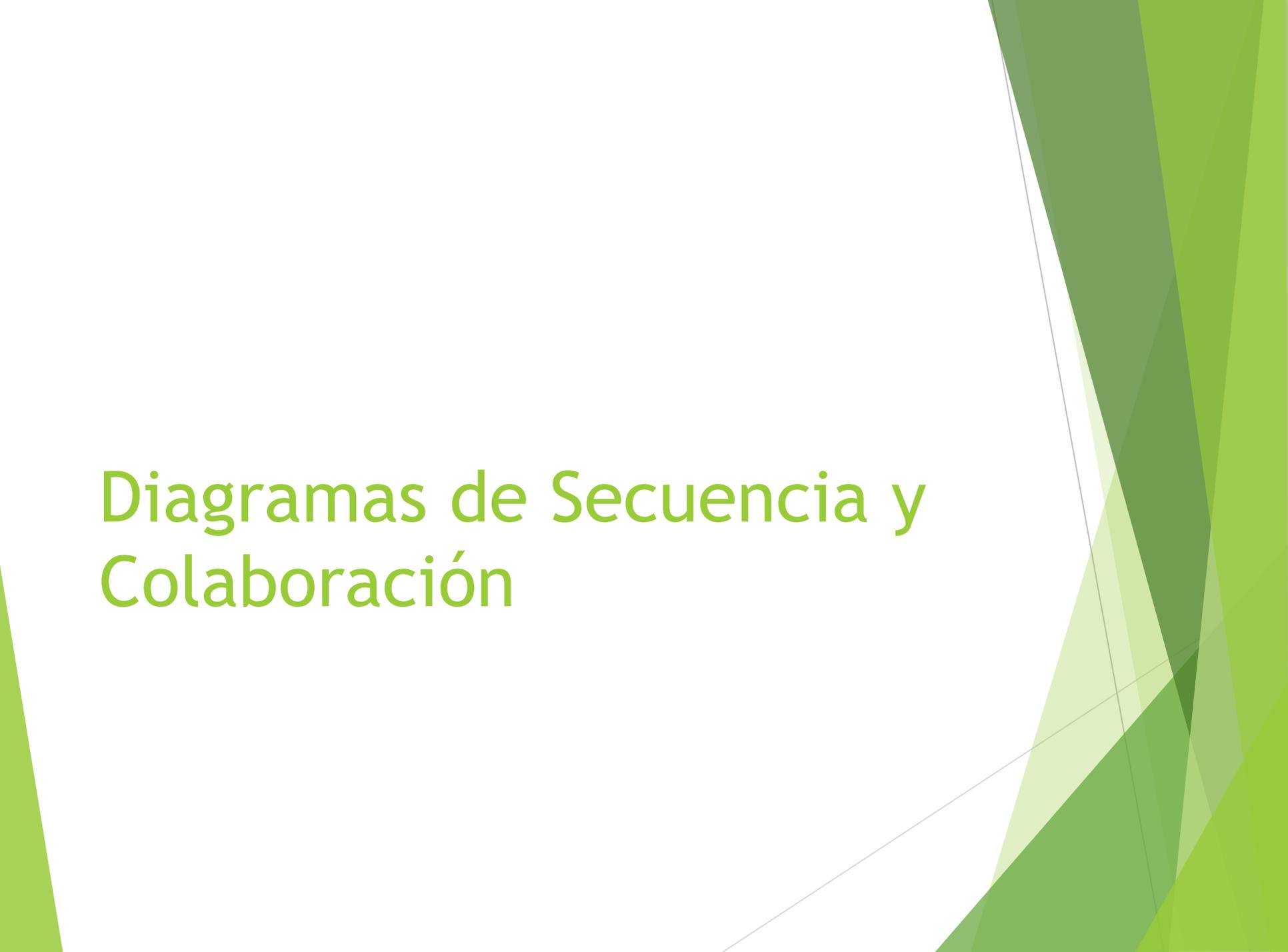


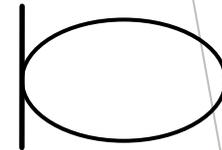
# Diagramas de Secuencia y Colaboración

The slide features a white background with a decorative graphic on the right side. This graphic consists of several overlapping, semi-transparent green shapes in various shades, including light lime green, medium green, and dark forest green. These shapes are primarily triangular and polygonal, creating a dynamic, layered effect that tapers towards the top right corner.

# Estereotipo de clases

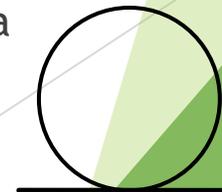
## ▶ Boundary/Interfaz:

- ▶ Modelan la interacción entre el sistema y sus actores
- ▶ Abstracción de ventanas, formularios, interfaz de comunicación, interfaz de impresión, terminales, etc.
- ▶ En el patrón de diseño M-V-C representa a la vista.



## ▶ Entity:

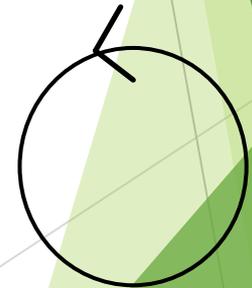
- ▶ Para almacenar o persistir información propia del sistema
- ▶ En el patrón de diseño M-V-C representa al modelo.



# Estereotipo de clases

## ▶ Control:

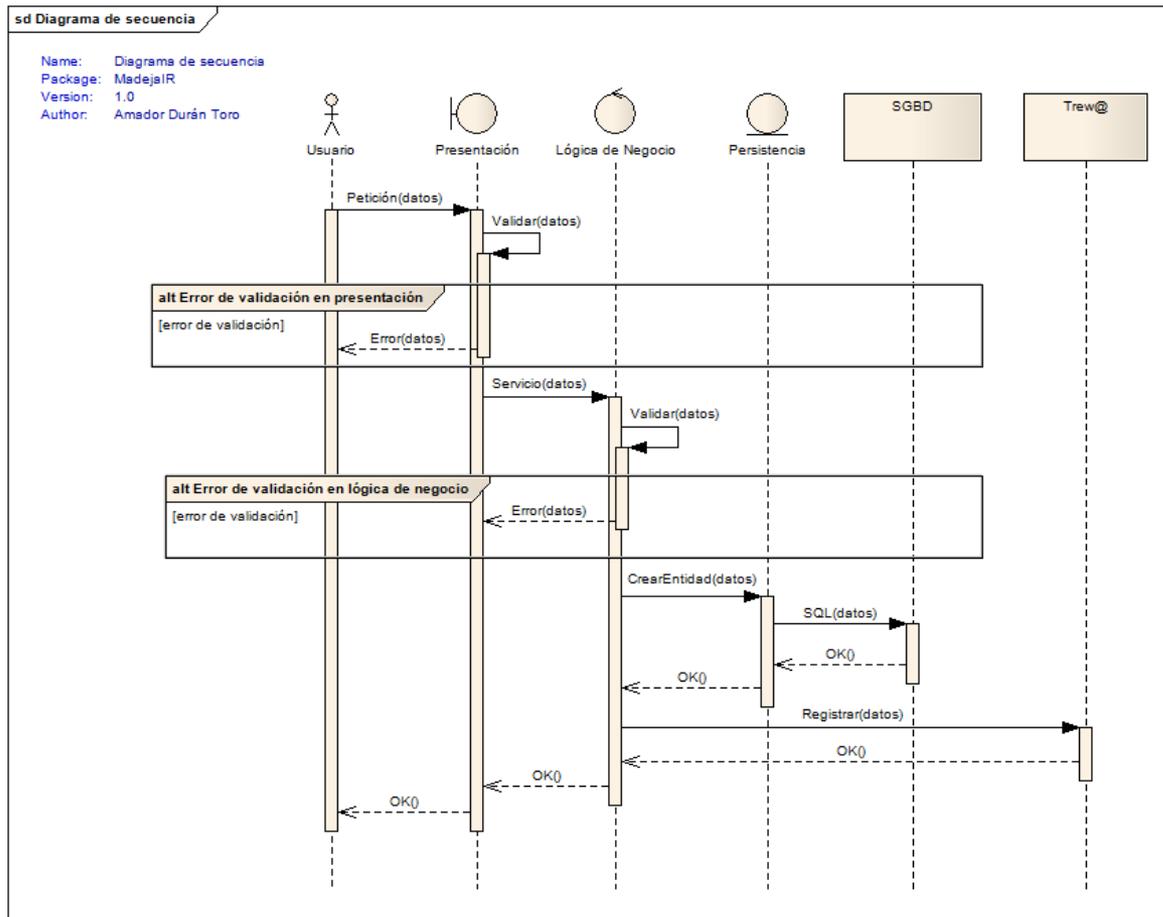
- ▶ Se utiliza para representar clases que se encargan de controlar los procesos de negocios
- ▶ Llevan a cabo las reglas de negocio realizando la coordinación entre las clases de tipo boundary y las de tipo entity.
- ▶ Se encargan de la organización y planificación de las tareas.
- ▶ En el patrón de diseño M-V-C representa al controlador.



# Diagrama de secuencia

- ▶ Muestra conjunto de objetos, relaciones y mensajes
- ▶ Se destaca el orden temporal de los mensajes
- ▶ Modela la ejecución de un escenario de un CU al pasar el tiempo
- ▶ Elementos:
  - ▶ Clases / Estereotipos
  - ▶ Mensajes (Relaciones entre clases)
  - ▶ Loop
  - ▶ Línea de vida de un objeto

# Diagrama de secuencia



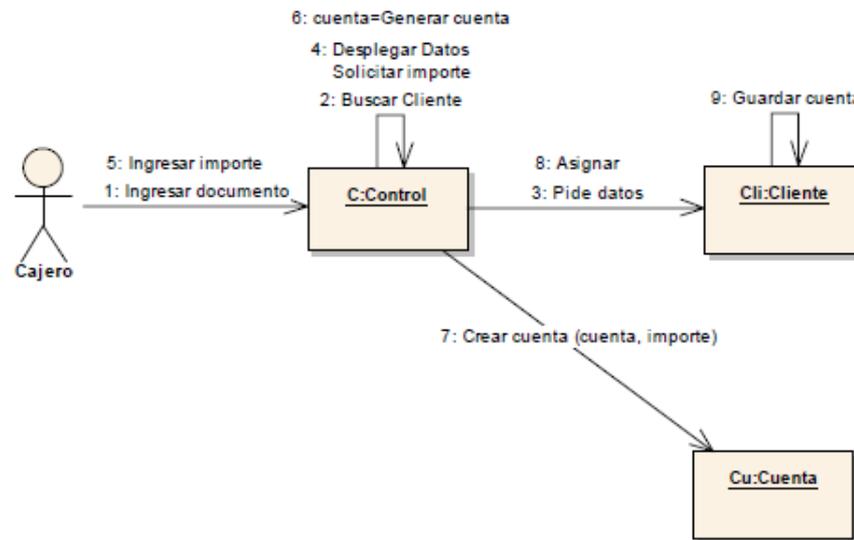
# Diagrama de colaboración

- ▶ Alternativa al Diagrama de Secuencia
- ▶ Se destaca el vínculo entre clases (y no el orden temporal)
- ▶ Elementos:
  - ▶ Clases
  - ▶ Mensajes (Relaciones entre clases)

# Diagrama de colaboración

## Ejemplo:

En el siguiente ejemplo, se desea crear una Cuenta para un Cajero.



FIN