TIPOS DE PRUEBAS

Pruebas Funcionales

- **Pruebas Exploratorias** → A diferencia de los restantes tipos de prueba, las pruebas exploratorias no poseen una planificación previa, sino que se trata de un recorrido de pruebas adhoc realizado por el tester en base a su intuición, con el objetivo de realizar unas pruebas preliminares. Se utilizan términos análogos como **smoke test** (test de humo) o **monkey test** (test de mono).
- **Pruebas Unitarias** → En programación, una prueba unitaria es una forma de comprobar el correcto funcionamiento de una unidad de código. Por ejemplo en diseño estructurado o en diseño funcional una función o un procedimiento, en diseño orientado a objetos una clase.
- **Pruebas de Integración** → Pruebas de integración son pruebas realizadas con el objeto de poner en evidencia defectos en las interfaces e interacciones entre componentes o sistemas integrados.
- **Pruebas de Regresión** → Pruebas de regresión son pruebas de un programa previamente probado que ha sufrido modificaciones, para asegurarse que no se han introducido o descubierto defectos en áreas del software que no han sido modificadas como resultado de los cambios realizados. Se realiza cuando el software o su entorno han sido modificados.
- **Pruebas de Aceptación de Usuario (UAT)** → Es la prueba de aceptación del usuario realizada al final del proceso de testing. Se busca fomentar la participacion del usuario en los procesos de verificación y validación del software.

Pruebas No Funcionales

- Pruebas de carga
- Pruebas de seguridad
- Pruebas de estrés
- Pruebas de portabilidad
- Pruebas de escalabilidad

+ Todo Requerimiento No Funcional (Ver ISO 25000)